

VERİDEN OLASILIĞA

Aşağıdaki ifadeleri inceleyelim ve gerçekleşip gerçekleşemeyeceğini düşünelim.

→ Sınıfımıza kar yağması

→ Bir tavşanın uçması

→ Sınıfımıza bir kedinin girmesi

→ Bir madeni paranın suda batması

→ Bir elmadan kurt çıkması

→ Evimize bir uzaylının gelmesi

Ö: Aşağıdaki olayların olma olasılıklarını tahmin edip kesir ile gösterelim.

- **Matematik sınavından 90 üstünde bir not alma ihtimalim:...**
- **Babamın bana bu ay laptop alması:**
- **Yaz tatilinde köye gitme durumumuz:....**
- **Ali'nin doğum gününün 30 şubat olması:....**

Sonuçlar

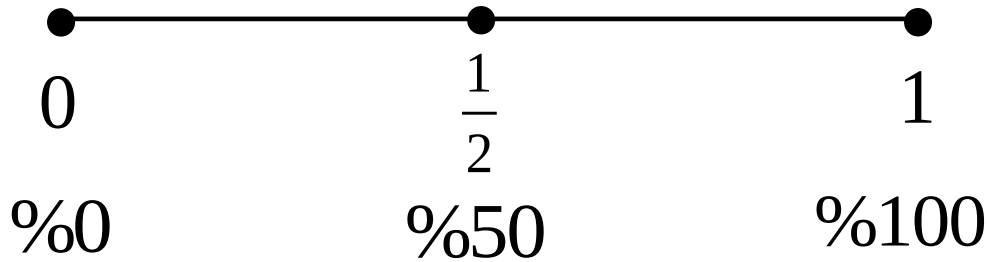
- **Bir olayın olasılığı 0 ise bu olaya "imkânsız olay" denir.**

İmkansız olayın olasılığı %0 olarak gösterilir.

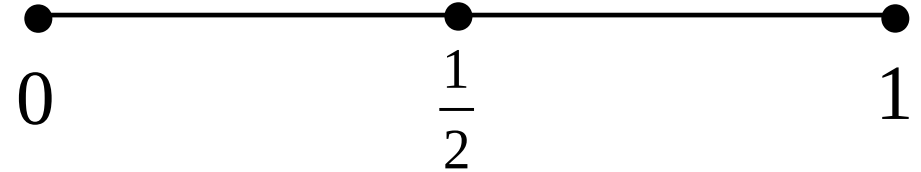
- **Bir olayın olasılığı 1 ise bu olaya "kesin olay" denir.**

Kesin olayın olasılığı %100 ile gösterilir.

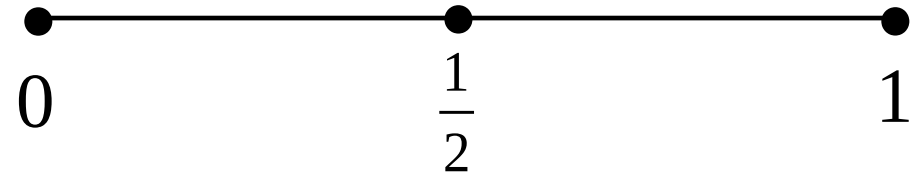
- Bir olayın olasılığı 0 ile 1 arasında değerler alır. (0 ve 1 dahil)
- 0(sıfır)'a ne kadar yakınsa gerçekleşme olasılığı o kadar az olur.
- 1(bir)'e ne kadar yakınsa gerçekleşme olasılığı o kadar çok olur.



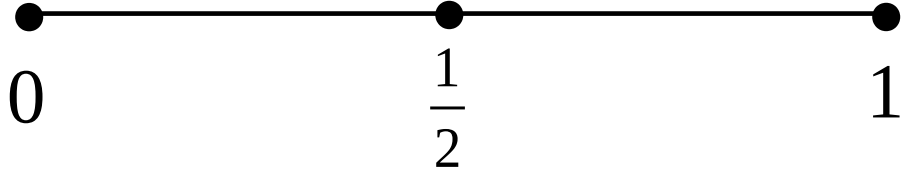
Ö: Şişirilmiş bir balonun su da yüzme olasılığı



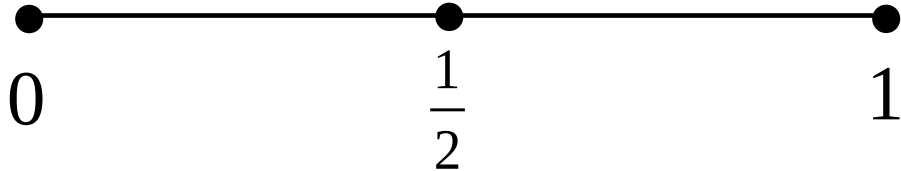
Ö: Sınıf başkanlığı seçiminde kız öğrencilerden birsinin seçilme olasılığı



**Ö: Bir madeni paranın atılmasında
üste gelen yüzeyin yazı olma
olasılığı**



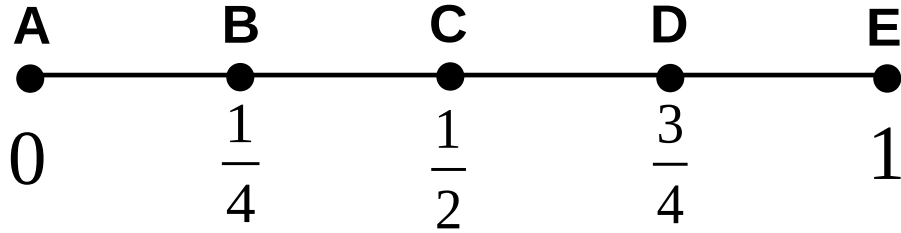
**Ö: Kış mevsiminde havaların soğuk
olma ihtimali**



**Ö: Bir torbada eşit büyüklükte 5
tane kırmızı, 3 tane mavi ve 2 tane
beyaz renkli top vardır. Rastgele bir
top çekersek**

- **Gelme olasılığı en büyük olan renk**
- **Gelme olasılığı en küçük olan renk**

Ö: Aşağıda verilen harflere karşılık gelen olasılık için günlük hayattan örnekler verelim.



A:

B:

C: Yılın ilk doğan çocuğunun kız olma olasılığı

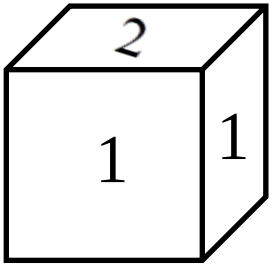
D:

E:

**Ö: Bir küpün 6 tane yüzeyi vardır.
Bu yüzeylerden 4 tanesine 1,
kalan 2 tane yüzeye de 2 yazıyoruz.**

**Küpü atma oyununda
Ayşe 1 gelirse kazanır.
Veysel 2 gelirse kazanır.**

**Oyun adil midir? Kimin kazanma
şansı daha fazladır?**



**Ö: Ayşe ile Veysel'in oynadıkları
oyunda adaleti sağlamak için ne
yapmak gerekir?**